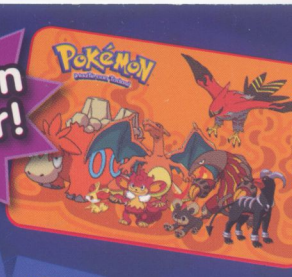
¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!



POKÉMON

¡Hazte con todos!™

Nº 23

POKÉMON
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
TURBO IMPULSO

¡Te presentamos la nueva expansión del *JCC Pokémon XY – Turboimpulso!*

¡Hazte con todos los *Pokémon Legendarios* en *Pokémon Rubí Omega* y *Zafiro Alfa!*

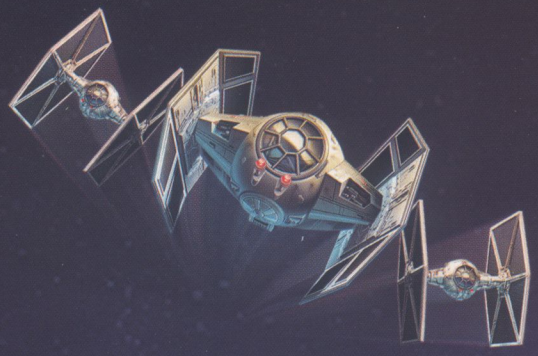
¡EL TEAM ROCKET ATACA DE NUEVO!

panini REVISTAS

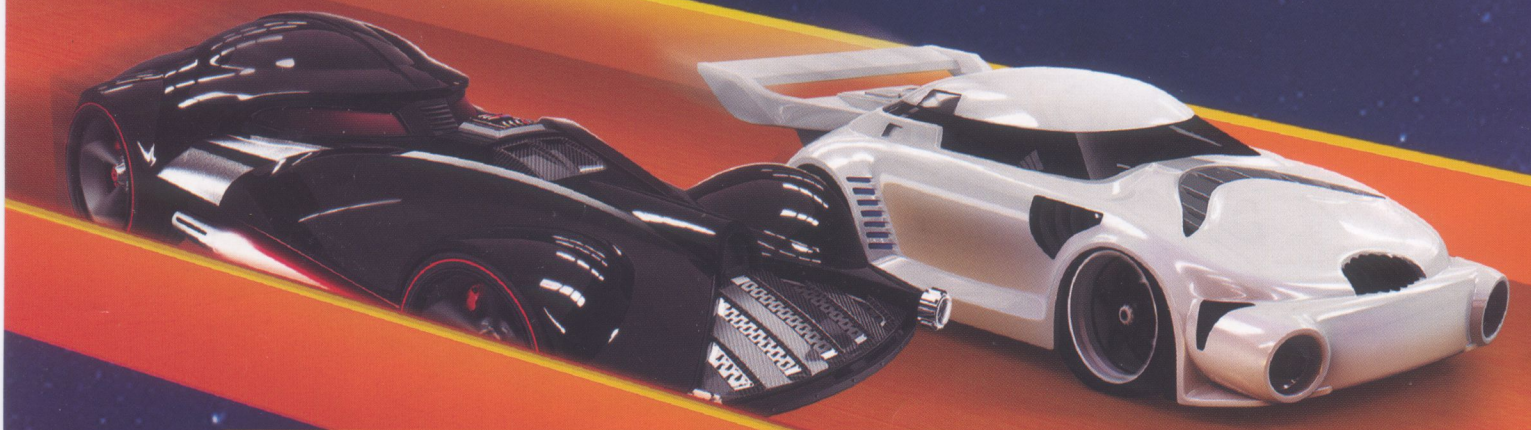
www.pokemon.es

HOT WHEELS

STAR WARS



¡ESTOS COCHES ESTÁN LISTOS PARA UNA CARRERA A TODA VELOCIDAD! ¿QUIÉN CREES QUE GANARÁ?



ESCOGE A TU PERSONAJE FAVORITO

DESCUBRE MÁS PRODUCTOS STAR WARS EN HOTWHEELS.COM

Disney

©2015 Mattel. All Rights Reserved.
© & ™ Lucasfilm Ltd.

Sumario

Videojuego

Página 4
Poderosos Pokémon en los Parajes Espejismo.

JCC Pokémon

Página 8
Aprovecha la fuerza de los Pokémon Turbo.

Aventura Pokémon

Páginas 12 y 20
Un misterioso Ash entra en escena en Kalos.

El viaje de Ash

Página 26
Seguimos recordando las aventuras de Ash por la región de Sinnoh.

Enciclopedia Pokémon

Página 28
Los Pokémon que puedes encontrar en Kalos, ordenados alfabéticamente.

Pasatiempos

Página 7

Escríbenos

Página 30

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cómo van vuestras partidas a *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa*? En este número os enseñamos algunos de los Pokémon Legendarios que podréis capturar.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

Página 11
Inkay

Página 25
Bunnelby

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Pokémon Rubí Omega · Pokémon Zafiro Alfa

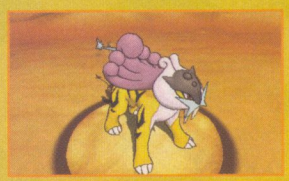
¡Poderosos Pokémon Legendarios hallados en los Parajes Espejismo!

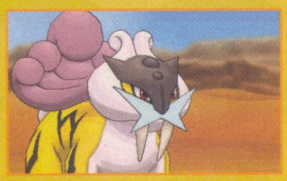
En los Parajes Espejismo puede que te encuentres con extraños Pokémon que no se pueden localizar en ninguna otra parte, además de valiosos objetos. Te enseñamos algunos de los Pokémon Legendarios que han sido descubiertos en los Parajes Espejismo.

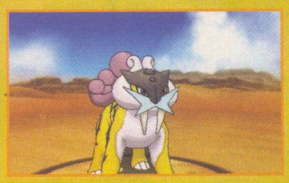
Raikou

Categoría: Pokémon Trueno
Tipo: Eléctrico
Habilidad: Presión
Altura: 1,9 m
Peso: 178 kg

Se dice que proviene del rayo. Puede lanzar rayos a través de las nubes de tormenta que tiene en la espalda.







Entei

Categoría: Pokémon Volcán
Tipo: Fuego
Habilidad: Presión
Altura: 2,1 m
Peso: 198 kg

Este Pokémon recorre la región lanzando llamas más ardientes que el magma de un volcán. Se dice que cuando ruge, un volcán entra en erupción en alguna parte del mundo.

Suicune

Categoría: Pokémon Aurora
Tipo: Agua
Habilidad: Presión
Altura: 2 m
Peso: 187 kg

Recorre grácilmente la tierra purificando el agua no potable. Se dice que es la reencarnación del viento del norte.

Uxie

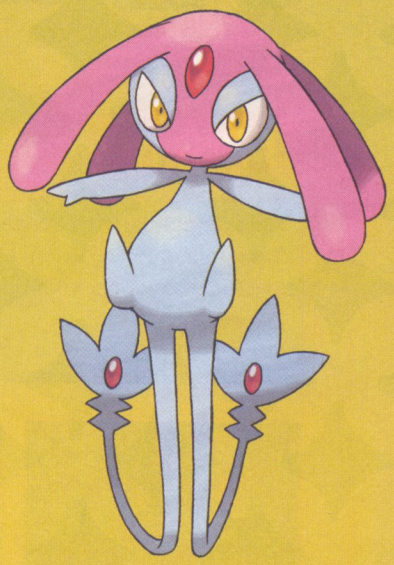
Categoría: Pokémon Conocimiento
Tipo: Psíquico
Habilidad: Levitación
Altura: 0,3 m
Peso: 0,3 kg

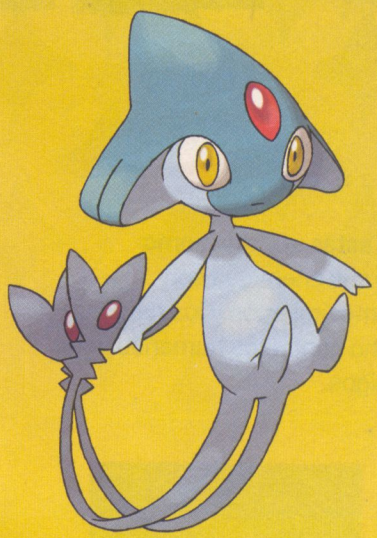
Se dice que su aparición dio a los humanos la inteligencia para mejorar su calidad de vida. Según la leyenda, puede borrar la memoria de aquellos que se cruzan con su mirada.

Mesprit

Categoría: Pokémon Sensorio
Tipo: Psíquico
Habilidad: Levitación
Altura: 0,3 m
Peso: 0,3 kg

Cuando Mesprit vuela, la gente descubre la alegría y la tristeza de vivir. Se le llama el Dios de las emociones.





Azelf

Categoría: Pokémon Voluntad
Tipo: Psíquico
Habilidad: Levitación
Altura: 0,3 m
Peso: 0,3 kg

Se dice que este Pokémon dotó a los humanos con la determinación de plantar cara a cualquier dificultad. Duerme en el fondo de un lago para mantener el equilibrio del mundo.

Nota: Los Pokémon Legendarios que aparecen pueden variar según la versión del juego que tengas.

¡Otros Pokémon Legendarios que puedes encontrar en los Parajes Espejismo!

Cobalion

Categoría: Tesón Acero
Tipo: Acero - Lucha
Habilidad: Justiciero
Altura: 2,1 m
Peso: 250 kg

Su cuerpo y su corazón están hechos de acero. Este Pokémon Legendario luchó contra los humanos para proteger a los Pokémon. Su personalidad es tranquila y compuesta, pero solo basta una mirada suya para que cualquier Pokémon obedezca.

Mesprit

Categoría: Pokémon Sensorio
Tipo: Psíquico
Habilidad: Levitación
Altura: 0,3 m
Peso: 0,3 kg

Su potencia al embestir es capaz de derribar las murallas de un castillo. Este Pokémon acudió al rescate de los Pokémon que habían perdido una guerra contra los humanos.

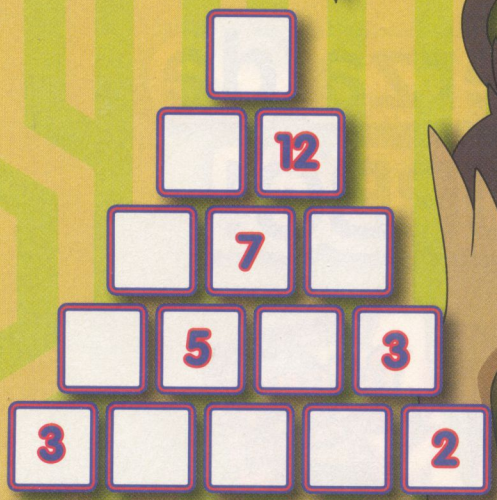
Virizion

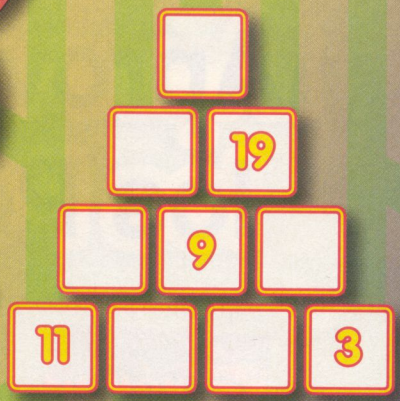
Categoría: Pokémon Prado
Tipo: Planta - Lucha
Habilidad: Justiciero
Altura: 2,0 m
Peso: 200 kg

En la cabeza tiene astas afiladas como navajas. Sacude a sus enemigos con relampagueantes movimientos y los reduce. Este Pokémon luchó contra los humanos para proteger a sus amigos.

LA PIRÁMIDE DE PYROAR

Ayuda a Pyroar a completar la pirámide con los números que faltan. Cada número se calcula sumando los dos inferiores.



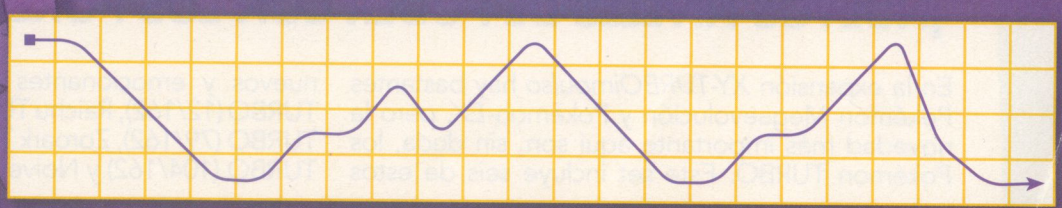


Ejemplo:

ALARMA EN LA COMISARÍA

La Agente Mara ha recibido un mensaje encriptado. Sigue el diagrama para leerlo.

E	L	H	M	T	D	A	K	I	E	N	T	H	W	R	U	M	P	R	A	R	T	P
L	R	T	I	E	J	N	I	C	W	E	K	A	L	E	E	I	O	R	K	E	U	L
M	F	E	E	D	S	R	O	O	K	C	C	S	N	L	S	P	O	N	H	Q	C	G
N	M	Y	S	A	M	G	F	N	S	H	D	O	B	D	A	K	E	R	L	I	U	I



Solución

Encontrarás la solución en la página 34.

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

XY TURBO IMPULSO

¡Aprovecha la fuerza de los Pokémon TURBO!

¡YA ESTÁ AQUÍ LA ÉPOCA DORADA DE LOS POKÉMON TURBO!

La última expansión del Juego de Cartas Coleccionables Pokémon es *XY-TURBOimpulso*, la cual añade más de 160 cartas a JCC Pokémon. Y lo que es aún mejor, da un giro importante al conocimiento de los Profesores Pokémon, ¡el descubrimiento de los Pokémon TURBO! Este set incluye varios ejemplos de este nuevo fenómeno, además de cartas con un poder sorprendente, entre las que se incluyen las de Mega-Mewtwo X y Mega-Mewtwo Y.

¡Así que prepárate para un megaimpacto, Entrenador Pokémon! ¡Elige tus Poké Balls favoritas, coge tu Pokédex y descubre los mundos en colisión de la expansión *XY-TURBOimpulso*!

¡NUEVOS NIVELES DE PODER CON LOS POKÉMON TURBO!

En la expansión *XY-TURBOimpulso* hay bastantes Pokémon Megaevolución y Pokémon-*EX*, pero la novedad más importante aquí son, sin duda, los Pokémon TURBO. Este set incluye seis de estos nuevos y emocionantes Pokémon: Chesnaught TURBO (12/162), Raichu TURBO (50/162), Marowak TURBO (79/162), Zoroark TURBO (92/162), Florges TURBO (104/162) y Noivern TURBO (113/162).

¿EN QUÉ CONSISTE LA EVOLUCIÓN TURBO?

Esta forma especial de Evolución no es igual que avanzar a un Pokémon de Básico a Fase 1, ni tampoco de Pokémon-*EX* a Pokémon Megaevolución. En vez de reemplazar completamente al Pokémon del que evoluciona, un Pokémon TURBO se basa en ese Pokémon. Todos los Pokémon TURBO conservan los ataques, habilidades, Debilidad, Resistencia y Coste de Retirada de su Evolución previa, pero sus PS, por lo general, mejoran, y consiguen nuevos poderes.

Y la adición de poderes es justo eso: cuando Raichu (49/162) se convierte en Raichu TURBO, por ejemplo, gana el ataque Rayo Colosal, que hace 170 puntos de daño por ⚡✱✱ y descarta todas las cartas de Energía unidas. Ese ataque no reemplaza los otros dos ataques de Raichu, sino que es una nueva y muy poderosa opción. Piensa en todas las combinaciones de Raichu TURBO con diferentes versiones de Raichu. ¡Una divertida opción es el Raichu de la expansión *XY* (43/146), con el ataque Circuito Circular!

Lo mismo pasa con las habilidades. Cuando Florges (103/162) evoluciona a Florges TURBO y gana la habilidad Brisa Floral, no pierde su habilidad actual Aroma Tranquilizador, sino que el Pokémon evolucionado tiene dos habilidades en vez de una. ¡Prepárate para impulsarte hasta nuevos niveles de poder con los Pokémon TURBO!

RESUMEN DE LOS POKÉMON TURBO

Analicemos lo que aportan al combate los Pokémon TURBO. Chesnaught TURBO tiene 190 PS y el ataque Martillo Duro, que hace 160 puntos de daño por 🌿🌿✱✱, más 30 puntos de daño a sí mismo y a 1 de los Pokémon en Banca de tu rival. Así es, ¡golpea tan fuerte que el daño llega hasta la Banca!

Además del nuevo ataque de Raichu TURBO y la nueva habilidad de Florges TURBO, sobre lo que ya hemos hablado, estos Pokémon también aportan una mejora de PS bastante decente.

Marowak TURBO tiene 140 PS y el ataque Desquite Óseo, que cuesta solo 🔥✱ y hace unos modestos 20 puntos de daño, a menos que tu rival haya cogido alguna carta de Premio. En ese caso, añade 40 puntos de daño por cada carta de Premio tomada, ¡hasta llegar a 220 puntos de daño si a tu rival solo le queda 1 carta de Premio! ¡Ay, ay, ay!

Zoroark TURBO tiene el ataque Juego Sucio, que puede que algunos jugadores recuerden de la expansión *Negro y Blanco*, en la que Zoroark (71/114) mostró esta versátil destreza por primera vez. La idea es sencilla: por 1 sola Energía 🌀, Zoroark TURBO copia un ataque cualquiera del Pokémon Activo del rival. Esto es genial si te enfrentas a un poderoso Pokémon-*EX*, claro está, y un poco menos útil cuando tu Zoroark TURBO se enfrenta, por ejemplo, a Paras o Wurmple. En ese caso, aún puede usar el ataque Levantamente, que Zoroark (91/162) ya tenía antes de evolucionar.

Noivern TURBO es el último del primer set de Pokémon TURBO, y guau, ¡añade un loco movimiento de DJ al Noivern de Fase 1! El ataque se llama Frecuencia Sincronizada, cuesta 🌀🌀✱ y hace normalmente 70 puntos de daño, pero, si has sincronizado tu tocadiscos, es decir, si el número de cartas en tu mano es el mismo que el de tu rival, y, convenientemente, puedes hacer que eso ocurra con el ataque Afinar de Noivern (112/162), ¡entonces haces 150 puntos de daño! ¡Que suene el bajo, Noivern TURBO!

¡CARTAS PODEROSAS DE PRINCIPIO A FIN!

Además de estas nuevas opciones, en la expansión *XY-TURBOimpulso* aparecen algunos de los poderosos Pokémon favoritos de todo el mundo, empezando con un luchador frío como el hielo que todos los fans conocen, con no una sino dos Megaevoluciones a estrenar. ¡Saluda a Mega-Mewtwo-*EX*!

MEGA-MEWTWO-*EX* (63/162, 64/162, 159/162 y 160/162)

Mewtwo tiene una larga historia como uno de los mejores Pokémon en las grandes ligas, ¡y estas cartas nos enseñan el porqué! Con más de 200 PS cada uno, están en el rango normal de los Pokémon Megaevolución, pero aquí lo que importa son sus ataques.

Mega-Mewtwo-*EX* tiene dos variantes. La primera (63/162, con la ilustración de Mega-Mewtwo X) tiene Impacto Fuga, que usa para poner 150 puntos de daño, y 50 más si hay una carta de Estadio en juego. Eso es un golpetazo en toda regla por sí solo, ¡pero lo interesante es que nada puede detenerlo! Así es, con una carta de Estadio en juego, ¡este ataque ignora tanto la Resistencia como cualquier efecto en el Pokémon rival!

El segundo Mega-Mewtwo-*EX* (64/162, con la ilustración de Mega-Mewtwo Y) tiene un poco menos de PS, pero un ataque que puede hacer aún más daño. El ataque Infinidad Psíquica cuesta solo y hace 10 puntos de daño, más 30 por cada Energía unida a ambos Pokémon Activos. De forma bastante rápida, puede dar un golpe realmente fuerte. Este daño no se ve afectado por Debilidad, pero, teniendo en cuenta lo fuerte que este ataque puede resultar, ¡puede que la Debilidad no importe tanto!

MEGA-HOUNDOOM-*EX* (22/162 Y 154/162)

Houndoom-*EX* (21/162) une Energía a los Pokémon en Banca como parte de su ataque, y Mega-Houndoom-*EX* puede quemar esa Energía. Su ataque Colmillo Infernal cuesta solo y hace 80 puntos de daño, pero, si descartas toda la Energía unida al Pokémon, ¡hace 80 puntos de daño más! ¡Ten en cuenta que Energía Arcoíris (152/162) cuenta como cuando se usa este ataque!

MEGA-GLALIE-*EX* (35/162 y 156/162)

Mega-Glalie-*EX* es poderoso ya de por sí, pero, una vez que ha recibido algo de daño, se enfada lo suficiente como para usar un ataque que deje aplastado de verdad al rival. Su ataque Cryoboca cuesta y hace 100 puntos de daño normalmente, ¡y unos gigantescos 250 puntos de daño si Mega-Glalie-*EX* tiene 10 o más contadores de daño sobre él! ¡Eso basta para dejar Fuera de Combate a casi cualquiera con un único pero formidable golpe!

RAIKOU (55/162)

Este legendario Pokémon hace honor a su fama. La habilidad Cuerpo Radiante de Raikou le da el poder de reducir todo el daño que recibe en 20, siempre que tenga unida alguna Energía . Su ataque Asta Trueno cuesta y hace 50 puntos de daño, y cada Energía unida añade 20 puntos de daño. Con frecuencia, ¡esto se convertirá en 110 puntos de daño por !

HAXORUS (111/162)

¡Haz la Danza Dragón con Haxorus y machaca a tu rival! Este ataque significa que Haxorus hace 100 puntos de daño más en todos los ataques posteriores. Usa Danza Dragón una vez, y entonces podrás usar Colmillo Afilado con y hacer 160 puntos de daño o Pulso Dragón con y hacer 230 puntos de daño. ¡Cómo se mueven los de tipo Dragón!

¡TUS CAMINOS GEMELOS AL PODER!

La expansión *XY-TURBOimpulso* está cargada de nuevos Pokémon y emocionantes ataques y habilidades nuevas, incluyendo a los Pokémon TURBO, que cambian las reglas del juego. Si disfrutas con el increíble poder psíquico de Mega-Mewtwo-*EX* o haciendo trucos nuevos de tipo Hada, o si simplemente quieres oír el rugido de los últimos Pokémon de tipo Dragón, ¡aquí hay algo para ti!

¡Para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita **www.pokemon.es**!

Pokédex Oficial

Inkay

El Pokémon Rotación tiene un brillante cuerpo que hace que los enemigos que contemplan su titilante fulgor acaben mareándose y pierdan las ganas de seguir combatiendo. En ese momento, aprovecha la ocasión para esconderse.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo: Siniestro-Psíquico
Altura: 0,4 m
Peso: 3,5 kg

EVOLUCIONES

Inkay

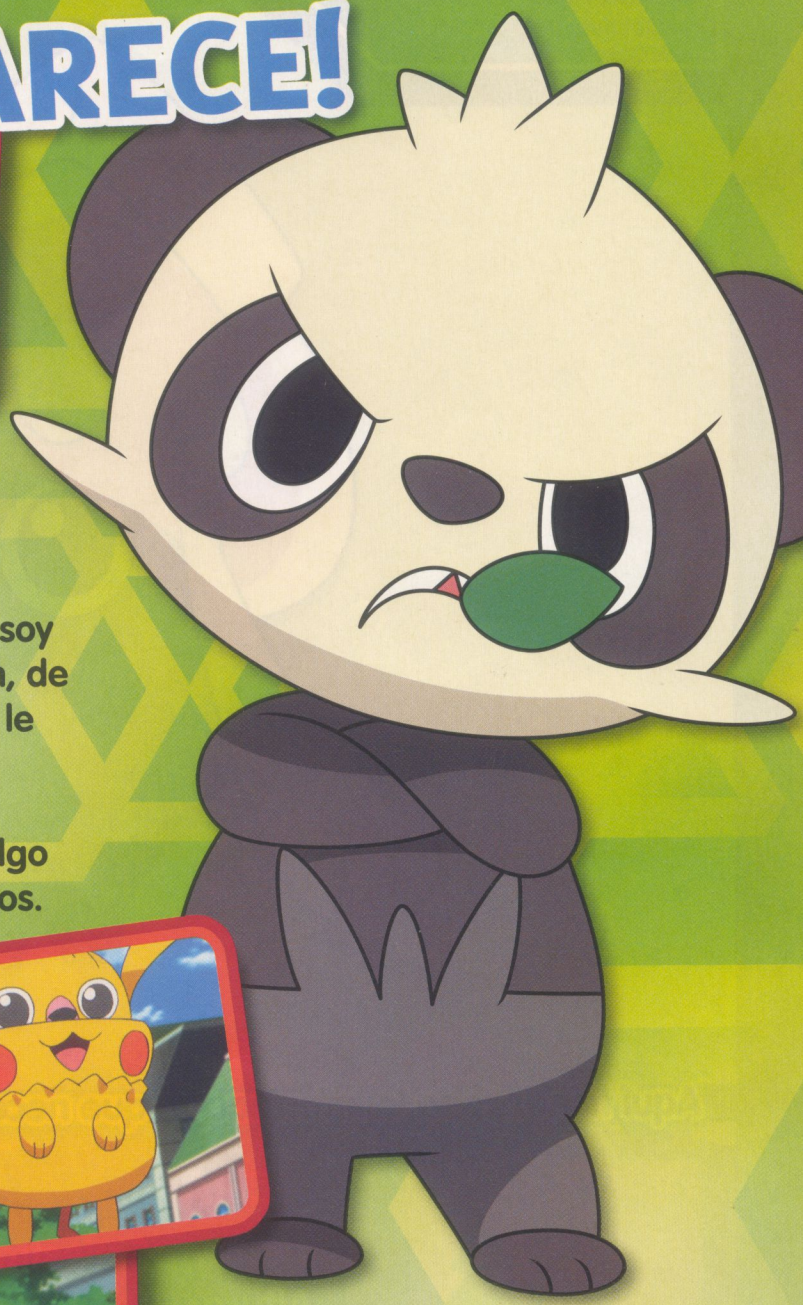
Malamar

© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon
TEMPORADA
XY

Es un día cualquiera en Kalos. El joven Myron juega tranquilamente con su Pancham cuando, de repente, un desconocido acompañado de un Pikachu aparece.

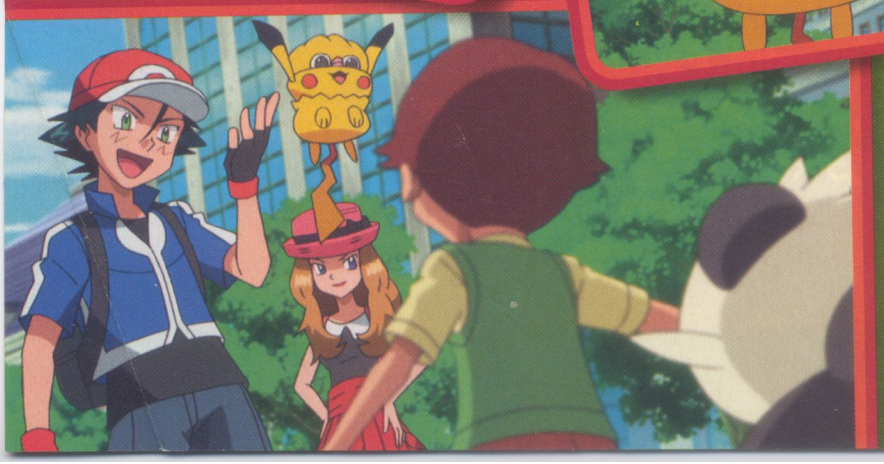
¡UN FALSO ASH APARECE!



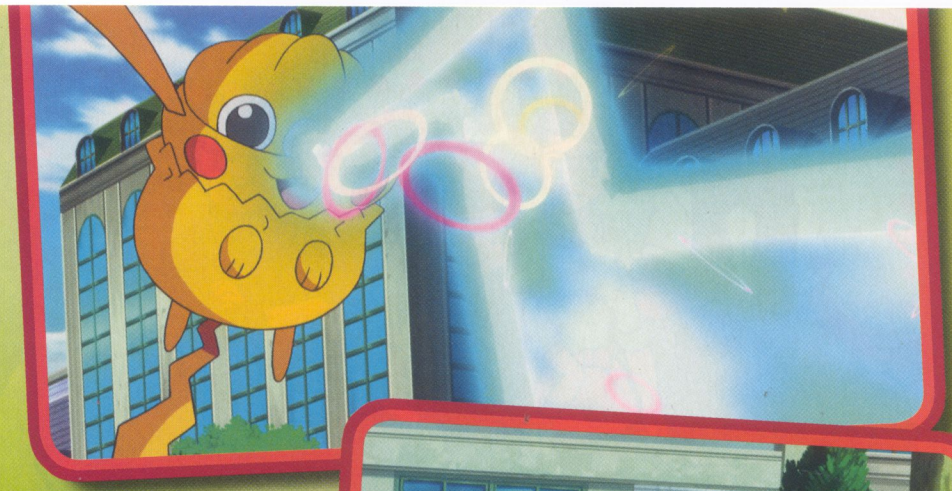
"Soy Ash de Pueblo Paleta", se presenta. "¡Serena, Cem, venid! ¡Aquí hay un Pancham!".

Otros dos desconocidos se acercan. "Yo soy Serena, de Pueblo Boceto, y ella es Clem, de Ciudad Luminalia y su amigo Dedenne", le contestan.

Pero hay algo raro con ellos.



"¿Tu Pikachu puede flotar?", pregunta Myron. "Es fruto de un entrenamiento especial", le responde Ash.

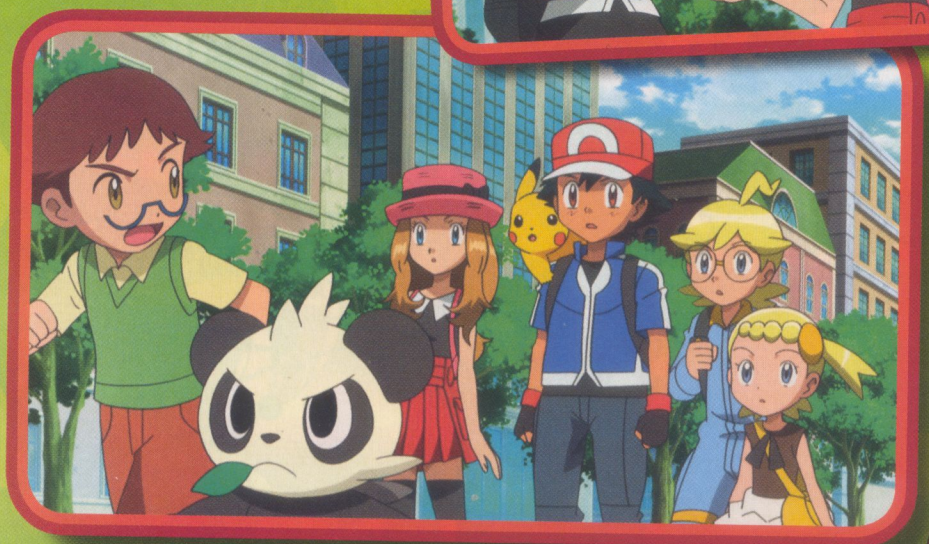


"Te desafío a un combate", dice Ash.

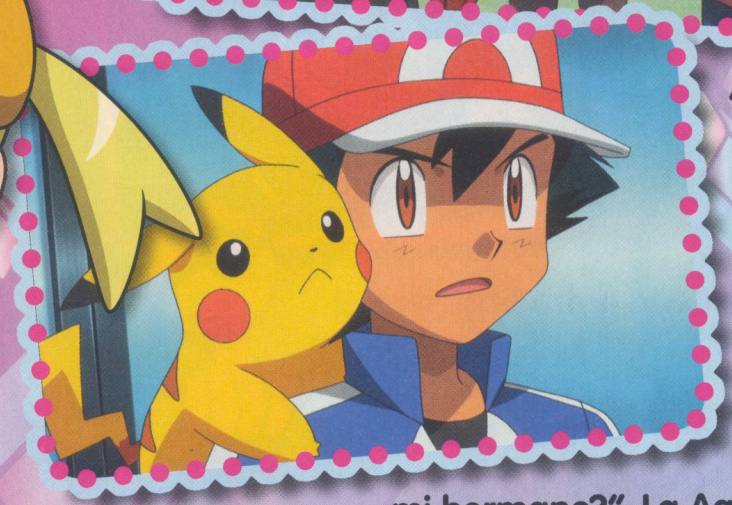
"Oh, no. No quiero que mi Pancham luche", responde Myron. Aunque Pikachu no hace caso y ataca a Pancham.

"No hay nada más aburrido que un combate contra un Pokémon débil", exclama Serena entre bostezos. El grupo se aleja.

Al mismo tiempo, Ash, Serena, Lem y Clem llegan a la ciudad y son sorprendidos por Myron, que les acusa de haber luchado contra Pancham, y por el amo de un restaurante que les reclama el dinero que le deben por haber comido en su local.



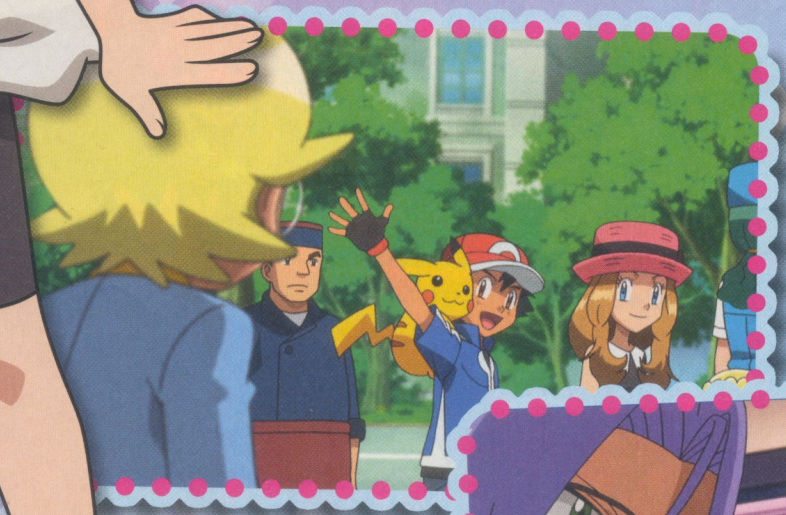
La Agente Mara interviene dispuesta a aclarar lo ocurrido. Cuando el amo del restaurante los observa detenidamente, se da cuenta que el grupo de amigos es distinto al de los ladrones.

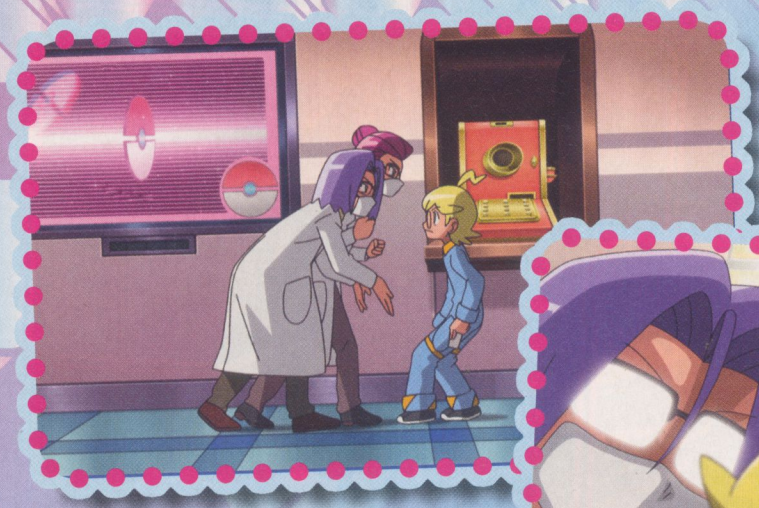


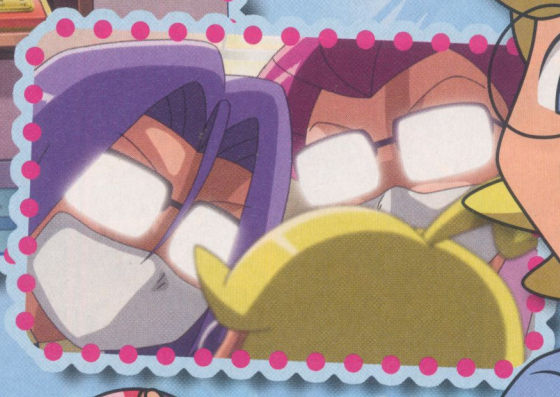
"¡Hay alguien haciéndose pasar por nosotros!", dice Clem furiosa.

"¿Pero por qué no han suplantado a mi hermano?". La Agente Mara se lleva al grupo, a todos menos a Lem, a la comisaria.

¿Quién puede ir andando por ahí cometiendo delitos? Como no podía ser de otra forma, el Team Rocket está detrás de todo y está llevando a cabo un plan. Disfrazados de científicos, se acercan a Lem.







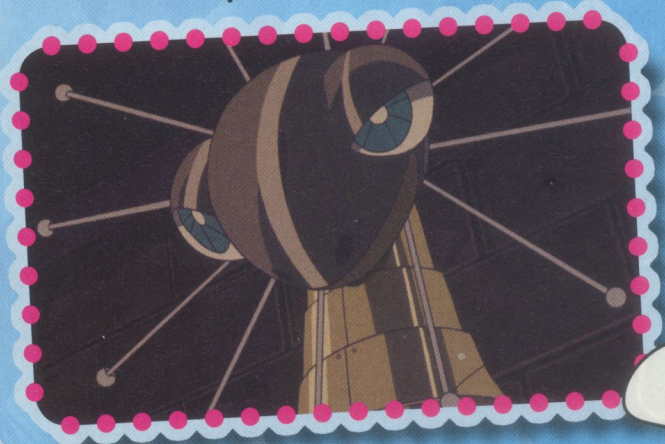
Lem espera a que sus amigos regresen, cuando dos personas vestidas con batas blancas se le acercan.

"Disculpa, ¿eres Lem, ese joven inventor del que todos hablan? Estamos trabajando en un importante proyecto y necesitamos tu ayuda".

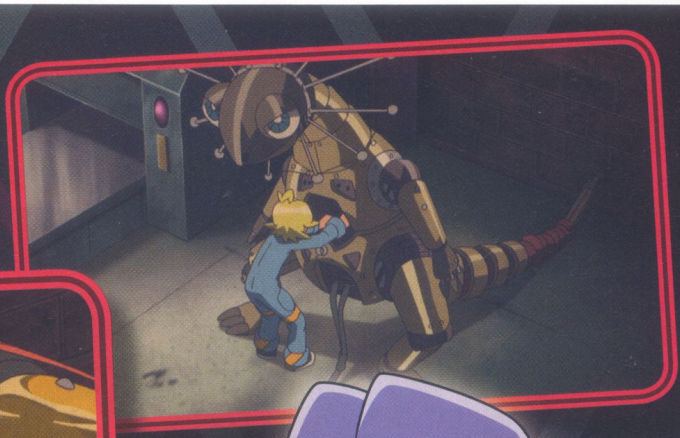
Los dos villanos disfrazados de científicos guían a Lem hasta un taller y le muestran el invento.

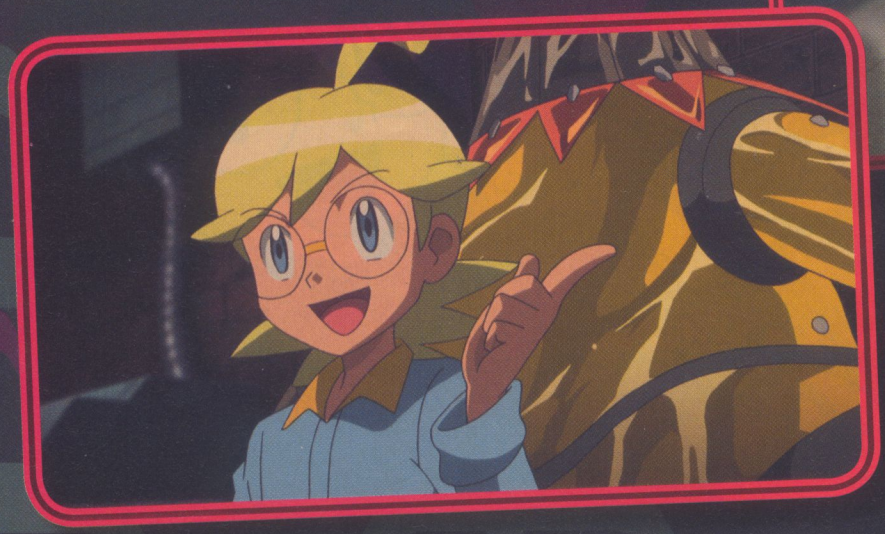
"¡Un robot Heliolisk!", grita Lem sorprendido.

"Nos lo ha encargado una organización que lucha por la paz mundial", explican. "¡Pero un molesto Pokémon de tipo Eléctrico sabotea constantemente nuestro trabajo!".



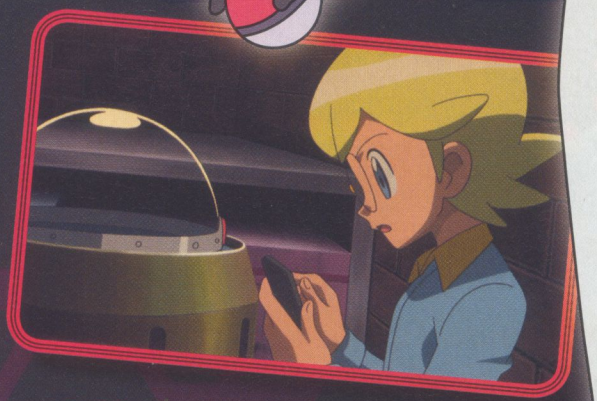
Los científicos piden a Lem que instale al robot un sistema de defensa contra Pokémon de tipo Eléctrico para solucionar el problema.





"¡No me costará mucho hacerlo!", dice. Lem se pone manos a la obra y empieza a mejorar el robot. Al cabo de un rato ya tiene lista la mejora del robot y orgullosamente presenta su trabajo.

"Debería contar con un sistema de transporte para Pokémon..." dice Jessie. "Pero no hemos logrado que funcione", añade James. De nuevo Clem puede ser de ayuda. Con un par de de ajustes, vuelve a mejorar el robot.



"¡Bravo, Clem!", exclama James. "Tu habilidad es sorprendente...".

Sigue en la página 20.

LOS VENGADORES

¡NUEVA!

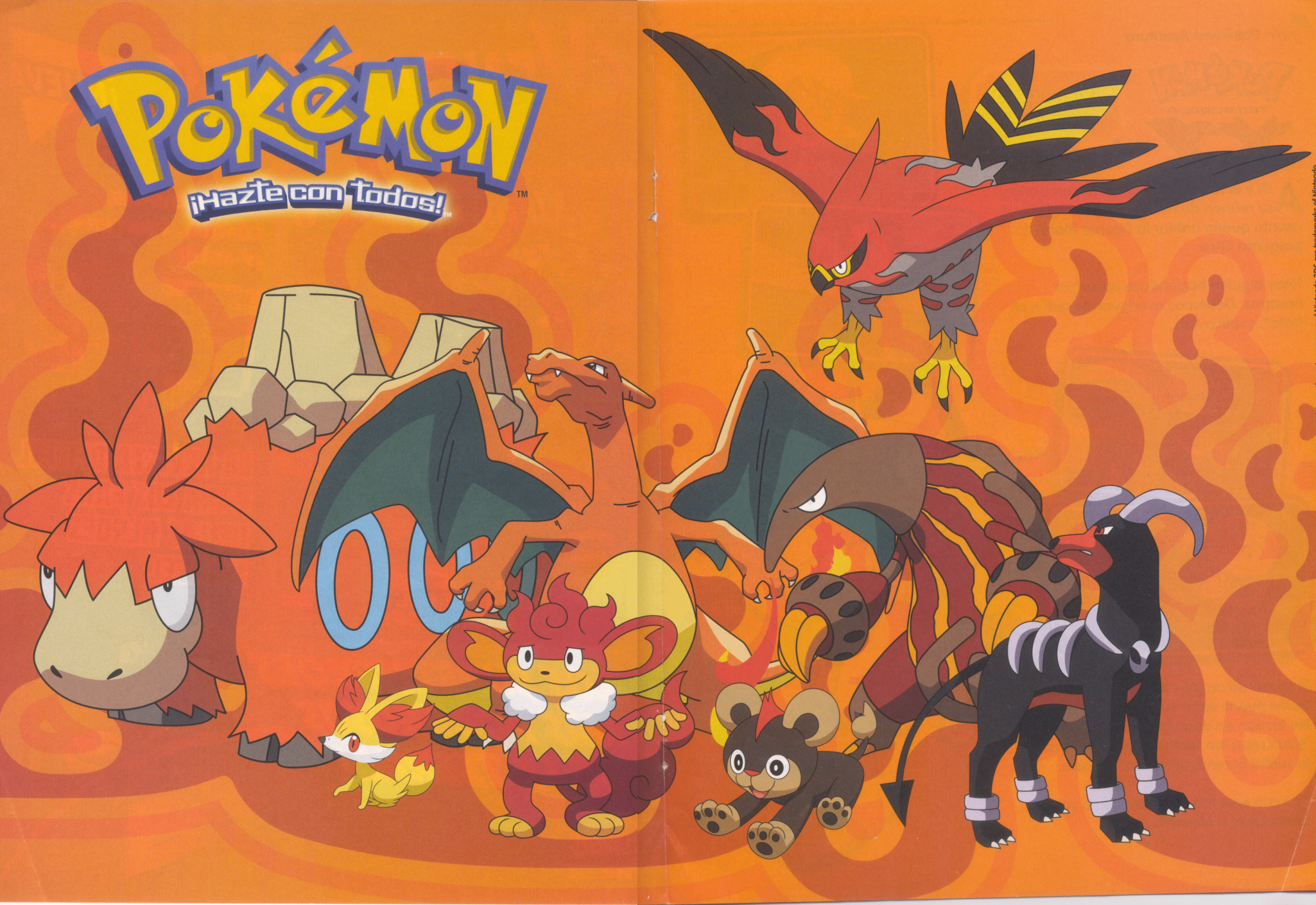
PASATIEMPOS, CÓMICS, PÓSTERS... ¡Y MÁS!

LA REVISTA OFICIAL PARA LOS FANS DE LOS HÉROES MARVEL

¡LOS SUPERHÉROES MÁS PODEROSOS DE LA TIERRA!

MARVEL

panini revistas


Pokémon
¡Hazte con todos!

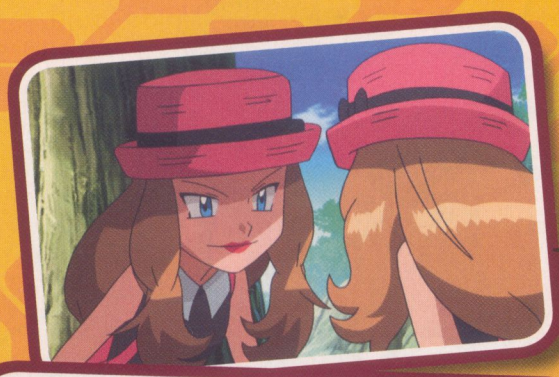
© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

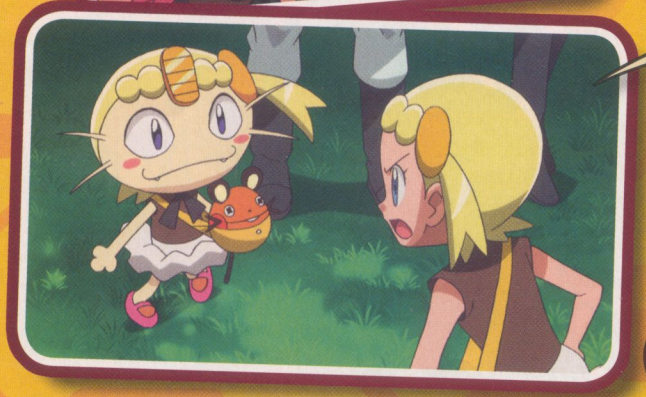
Pokémon
TEMPORADA
XY

¡Viene de la página 16!

Ash y el resto regresan de la comisaría y se reúnen de nuevo con Lem. "¿De qué asunto quería hablar la Agente Mara?", pregunta Citro.

"Hay alguien haciéndose pasar por nosotros. Debemos averiguar de quién se trata", explica Ash.

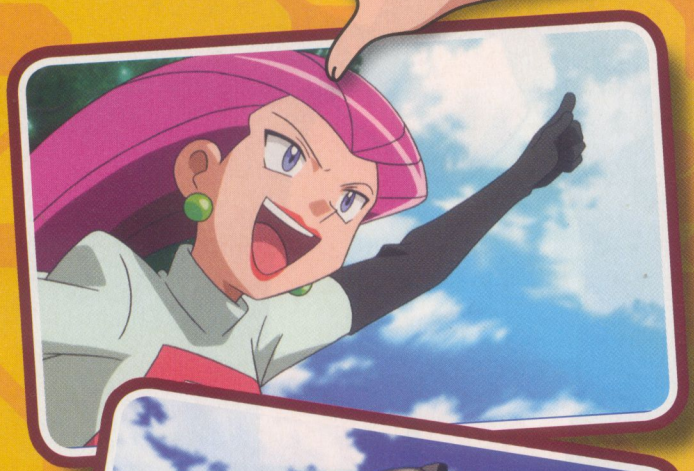


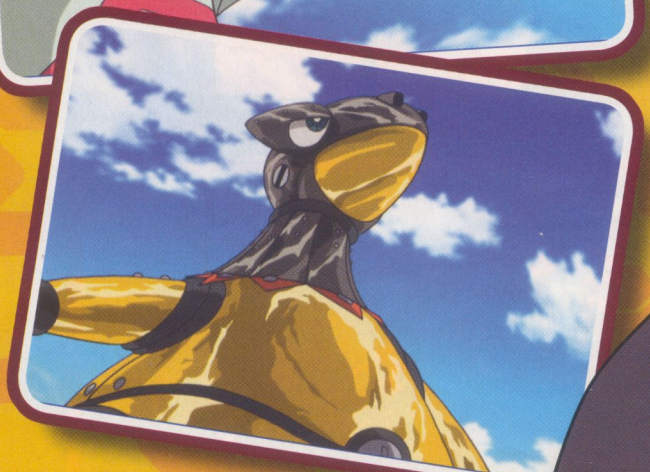


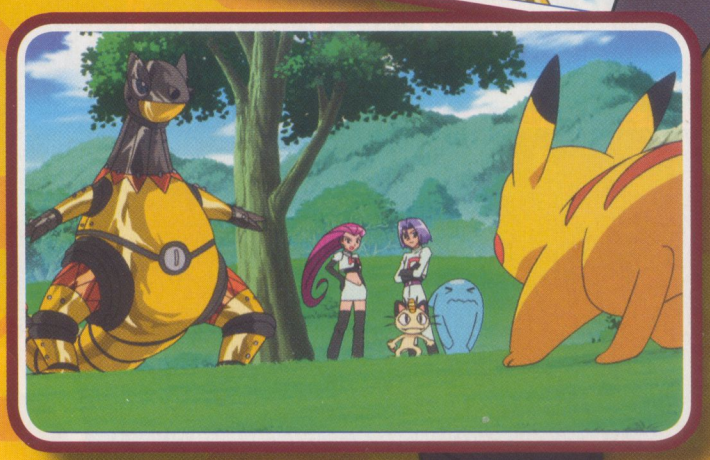
El grupo de amigos empieza a investigar quién puede estar suplantando su identidad. No tardan en descubrir a los impostores. "¡Qué ropa tan fea! ¡Yo voy mejor vestida!", le suelta Serena, ofendida, a Jessie.

"Y tú no eres tan adorable como yo", se queja Clem a Meowth.

Los bandidos se quitan sus disfraces y revelan su verdadera identidad. "¿Por qué os habéis hecho pasar por nosotros?", pregunta Serena. "Parece que vuestros cerebros de mocosos no funcionan a la misma velocidad que los nuestros, así que os lo explicaremos", responde Jessie.

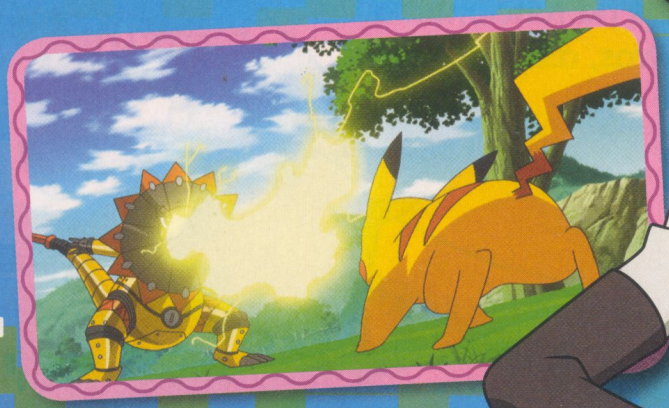






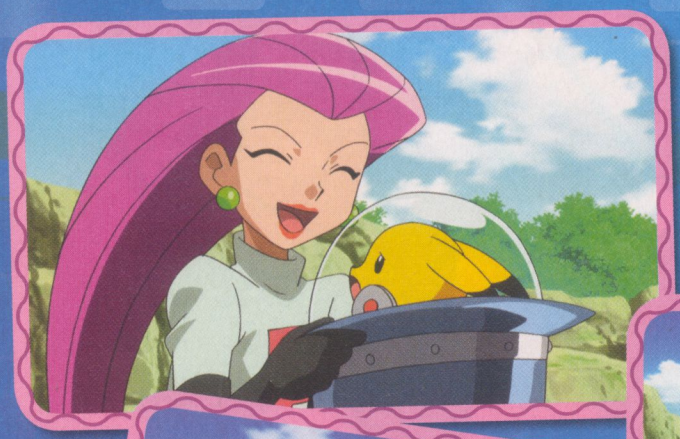
El Team Rocket muestra el robot en el que previamente ha estado trabajando Lem. "Muchas gracias. Sin tu ayuda no habríamos sabido completarlo", exclama James entre carcajadas.

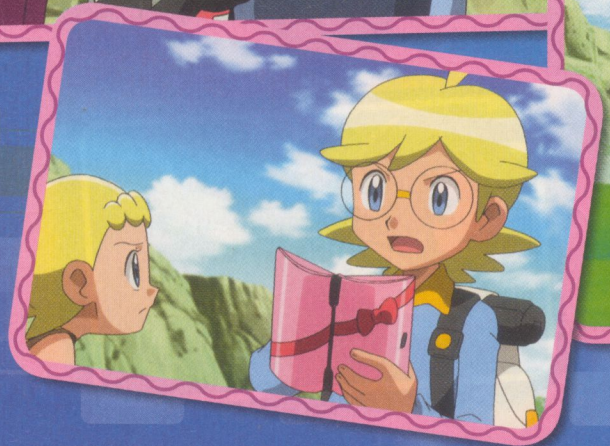
No sabía que Pikachu era el insoportable Pokémon de tipo Eléctrico!", asegura Lem. Como era de suponer, los ataques de Pikachu no afectan al robot, que captura al Pokémon sin que nuestros amigos puedan evitarlo.

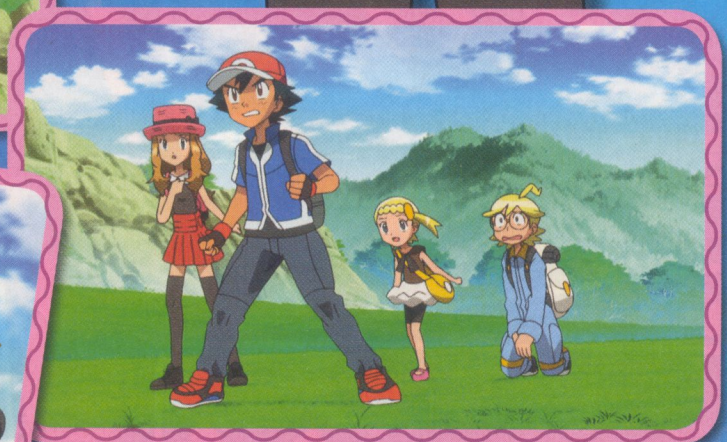


"¿Qué estáis haciendo?", grita Ash. "Nuestro robot es una máquina transportadora de Pokémon", explica Jessie.

"Podéis darle las gracias a Lem", añade James antes de huir con Pikachu.
Nuestros amigos no se rinden. "El Team Rocket

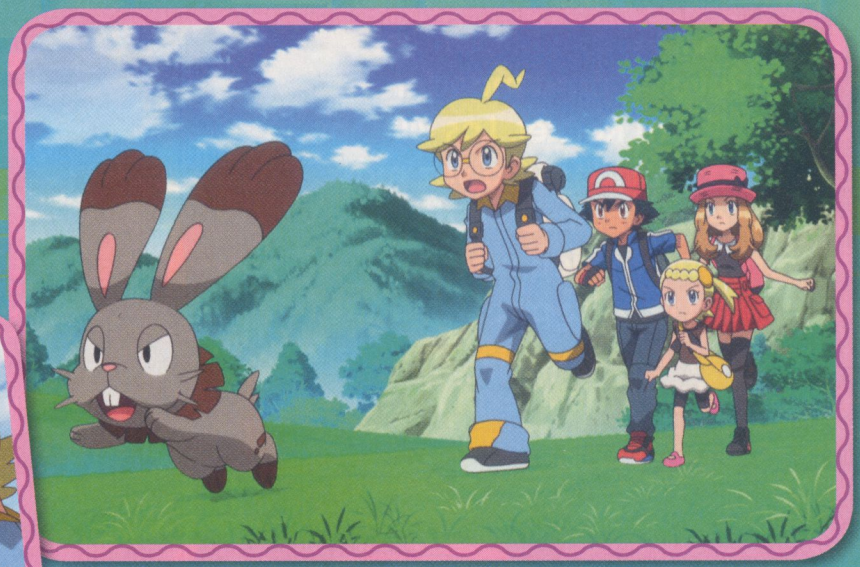


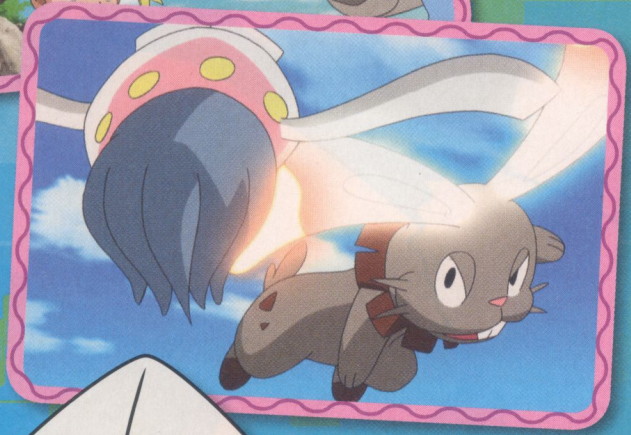




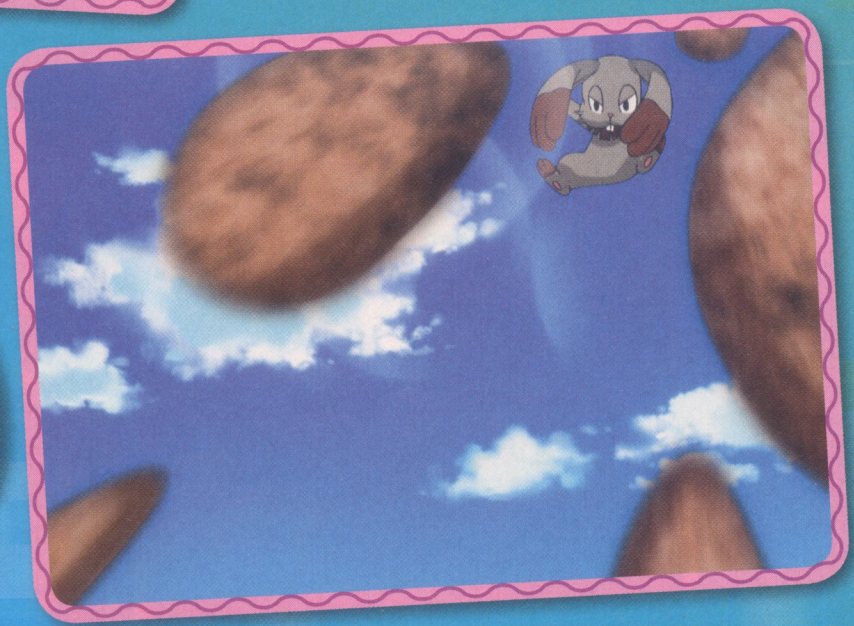
me dijo que quieren mandar lejos a un Pokémon", explica James mientras coge la guía de Serena.

Lem saca a Bunnelby de su Poké Ball para que excave un túnel y busque al Team Rocket. ¡Nuestros amigos están de suerte! Bunnelby no tarda en encontrar al Team Rocket y a Pikachu.



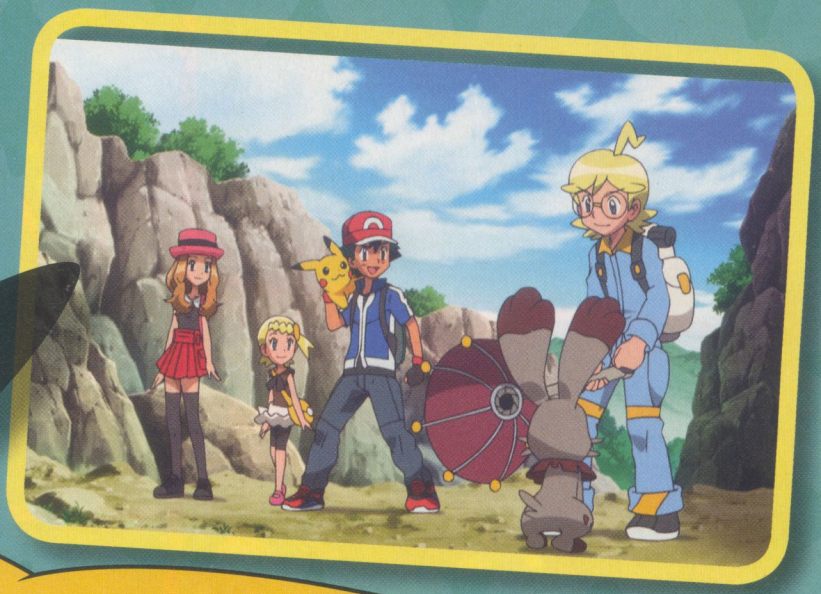


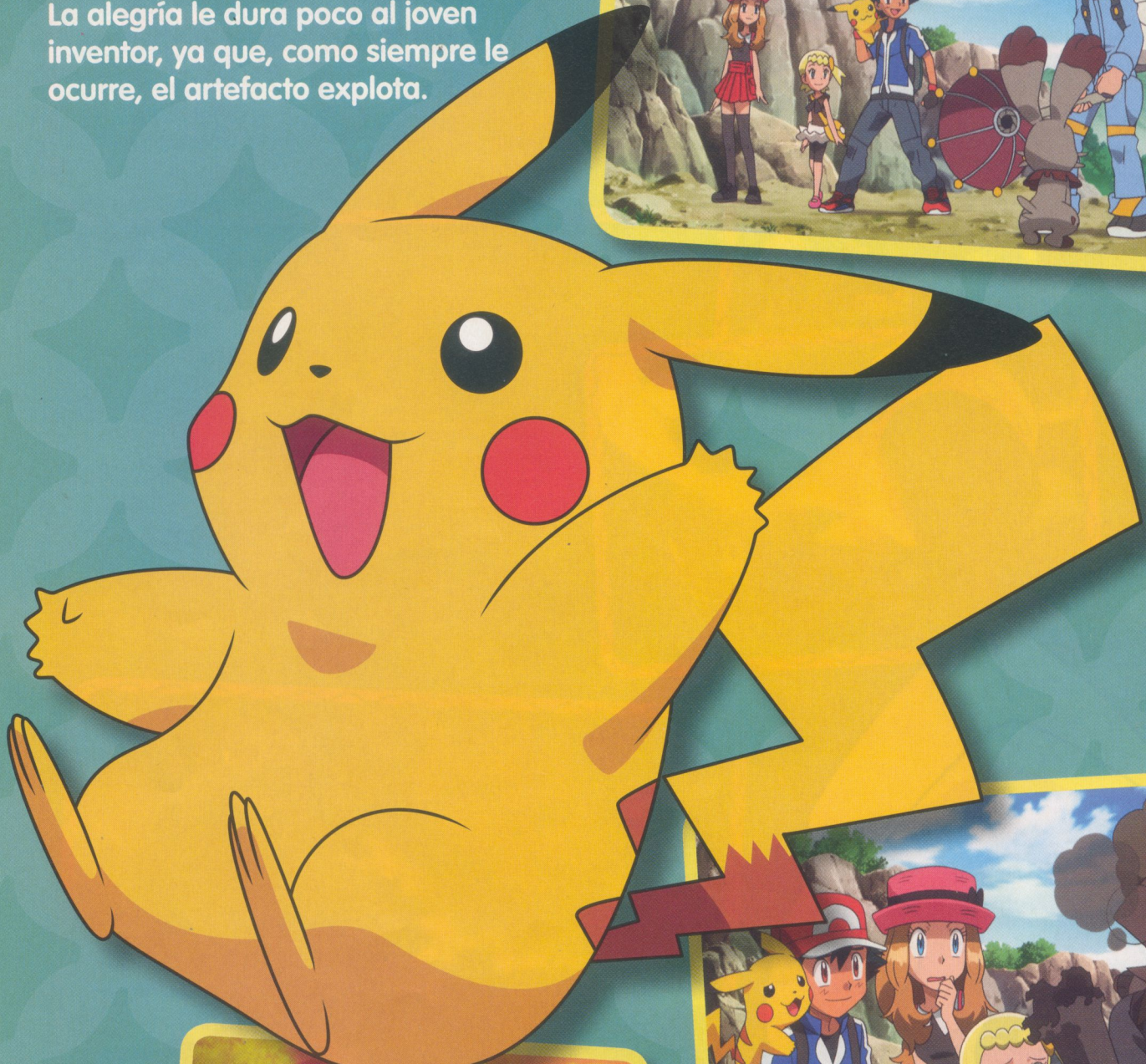
"¡Libera a Pikachu!", le grita Lem al Team Rocket. Pero los villanos no están dispuestos a rendirse y ordenan luchar a Inkay y a Pumpkaboo. Pero Lem guarda un as en la manga, y saca su último invento, una máquina capaz de absorber los ataques de Inkay y Pumkaboo.



Con los dos Pokémon sin poder hacer nada, Lem ordena a Bunnelby usar Disparo Lodo y de esta manera liberar a Pikachu.

Una vez libre, Pikachu usa Bolavoltio para mandar lejos al Team Rocket. Los villanos han sido vencidos una vez más y parece que el invento de Lem ha funcionado bien esta vez. La alegría le dura poco al joven inventor, ya que, como siempre le ocurre, el artefacto explota.





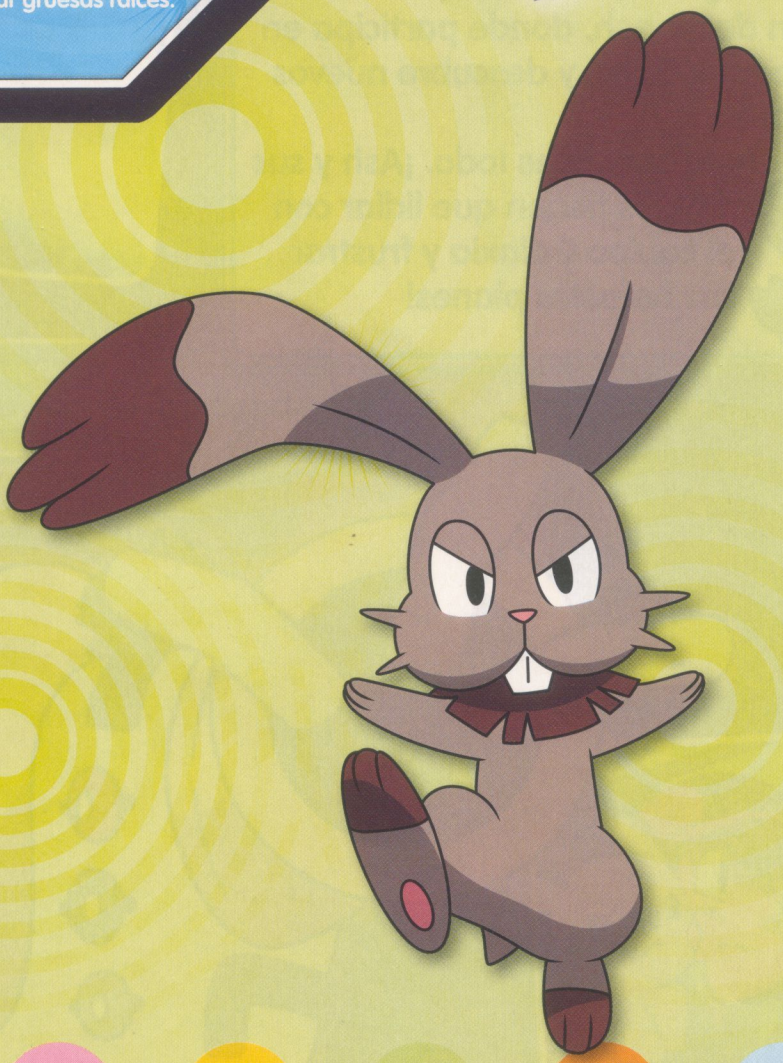
Felices por haber salvado a Pikachu y por tener brillantes ideas, nuestros amigos prosiguen su viaje hacia Ciudad Yantra.

FIN

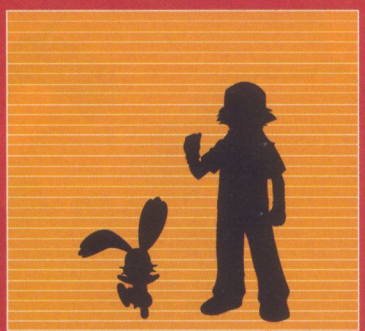
Pokédex Oficial

Bunnelby

El Pokémon Excavador usa sus grandes orejas para excavar en la tierra y así crear madrigueras. Sus orejas se han fortalecido tanto de usarlas para excavar que son capaces de arrancar gruesas raíces.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Normal
Altura: 0,4 m
Peso: 5,0 kg

EVOLUCIONES

Bunnelby

Diggersby

PARTE 12

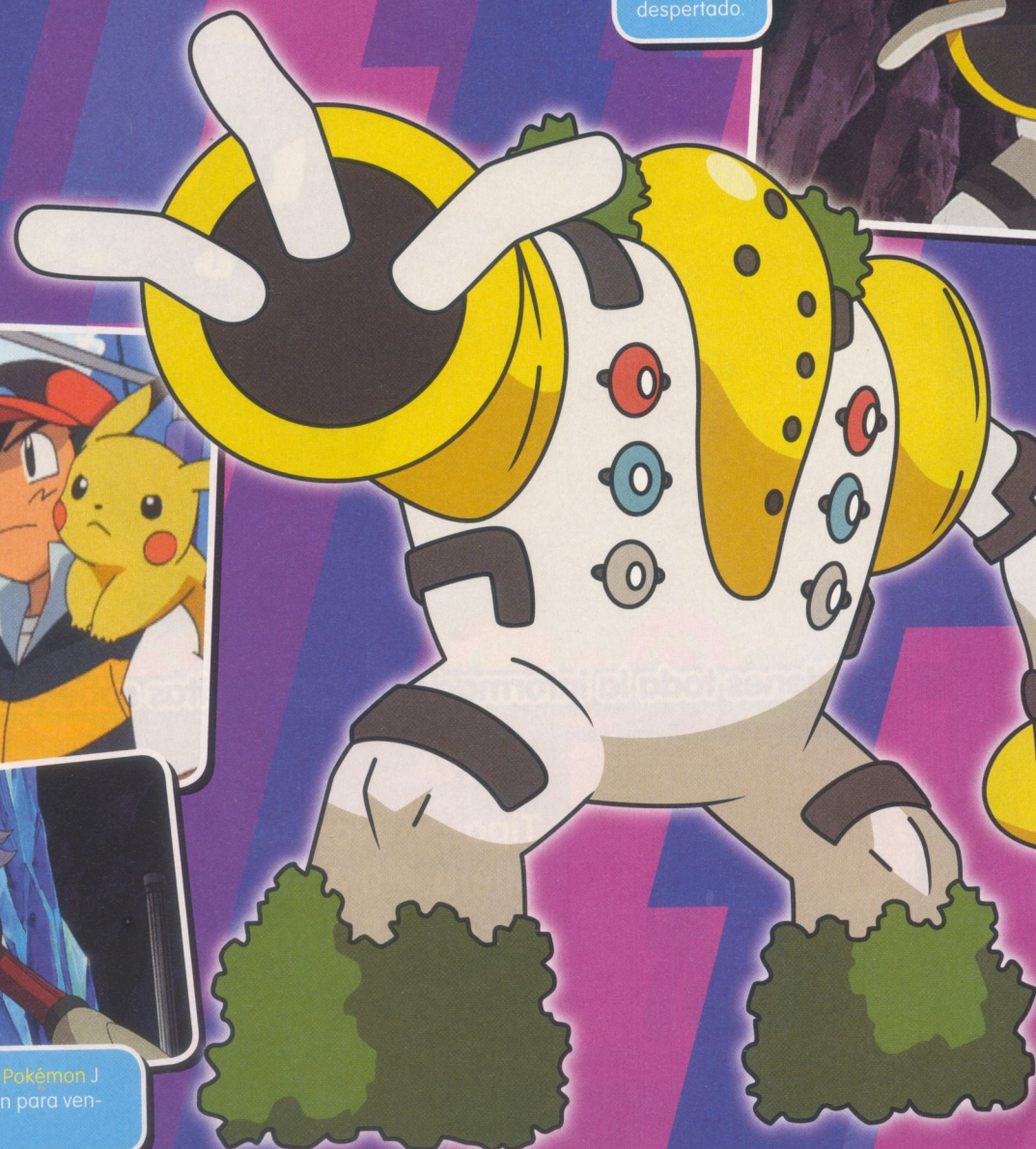
¡BATALLA GALÁ

Ash prosigue con su viaje por la región de Sinnoh, donde participa en nuevos combates y descubre nuevos Pokémon.

Pero eso no es todo. ¡Ash y sus amigos tienen que lidiar con el Equipo Galaxia y frustrar sus nefastos planes!

Ambipom, en pleno ataque.

Regigigas ha sido despertado.



Ash se reencuentra con viejos rivales.

El vil Cazador Pokémon J roba Pokémon para venderlos.

CTICA!

El Equipo Galaxia es una malvada organización de la región de Sinnoh.

Ash, Maya y Brock forman un gran equipo.

El Chimchar de Ash evoluciona a Monferno.

Inicialmente, Chimchar pertenecía a Paul, pero lo intercambió con Ash.

MOMENTOS INOLVIDABLES

- Regigigas es despertado por Paul
- Ash y sus amigos participan en nuevos concursos
- Ash atrapa un Gible
- El Piloswine de Maya evoluciona a Mamoswine
- El Chimchar de Ash evoluciona a Monferno

Los Pokémon de la región de Kalos

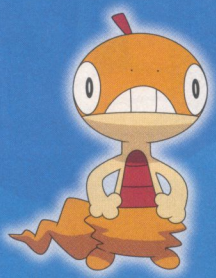
Zona Centro

Parte 5

En esta sección aparecen los Pokémon que puedes encontrar en Kalos divididos por zonas. Si quieres, puedes recortar las página y coleccionarlas.

Scolipede
Tipo: Bicho - Veneno
Altura: 2,5 m
Peso: 200,5 kg

Scrafty
Tipo: Siniestro – Lucha
Altura: 1,1 m
Peso: 30,0 kg



Scraggy
Tipo: Siniestro – Lucha
Altura: 0,6 m
Peso: 11,8 kg

Seaking
Tipo: Agua
Altura: 1,3 m
Peso: 39,0 kg

Sentret
Tipo: Normal
Altura: 0,8 m
Peso: 6,0 kg

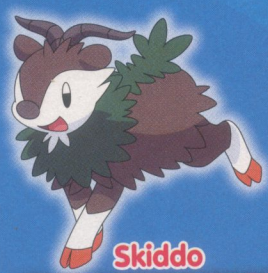
Sharpedo
Tipo: Agua - Siniestro
Altura: 1,8 m
Peso: 88,8 kg

Shedinja
Tipo: Bicho – Fantasma
Altura: 0,8 m
Peso: 1,2 kg

Simipour
Tipo: Agua
Altura: 1,0 m
Peso: 29,0 kg

Simisage
Tipo: Planta
Altura: 1,1 m
Peso: 30,5 kg

Simisear
Tipo: Fuego
Altura: 1,0 m
Peso: 28,0 kg



Skiddo
Tipo: Planta
Altura: 1,1 m
Peso: 10,0 kg

Skiploom
Tipo: Planta – Volador
Altura: 0,6 m
Peso: 1,0 kg

Skitty

Tipo: Normal

Altura: 0,6 m

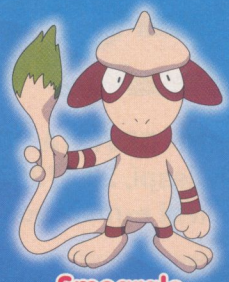
Peso: 11,0 kg

Slurpuff

Tipo: Hada

Altura: 0,8 m

Peso: 5,0 kg



Smeargle

Tipo: Normal

Altura: 1,2 m

Peso: 58,0 kg

Snorlax

Tipo: Normal

Altura: 2,1 m

Peso: 460,0 kg

Spewpa

Tipo: Bicho

Altura: 0,3 m

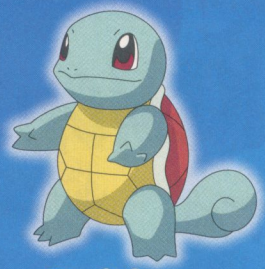
Peso: 8,4 kg

Spritzee

Tipo: Hada

Altura: 0,2 m

Peso: 0,5 kg



Squirtle

Tipo: Agua

Altura: 0,5 m

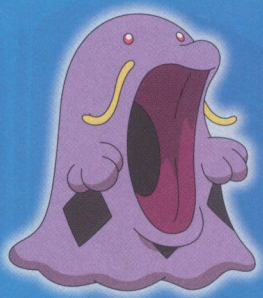
Peso: 9,0 kg

Surskit

Tipo: Bicho – Agua

Altura: 0,5 m

Peso: 1,7 kg



Swalot

Tipo: Veneno

Altura: 1,7 m

Peso: 80,0 kg

Swanna

Tipo: Agua – Volador

Altura: 1,3 m

Peso: 24,2 kg

Swirlix

Tipo: Hada

Altura: 0,4 m

Peso: 3,5 kg

Talonflame

Tipo: Fuego – Volador

Altura: 1,2 m

Peso: 24,5 kg

Toxicroak

Tipo: Veneno – Lucha

Altura: 1,3 m

Peso: 44,4 kg

Venipede

Tipo: Bicho – Veneno

Altura: 0,4 m

Peso: 5,3 kg

Venusaur

Tipo: Planta – Veneno

Altura: 2,0 m

Peso: 100,0 kg

Vespiquen

Tipo: Bicho – Volador

Altura: 1,2 m

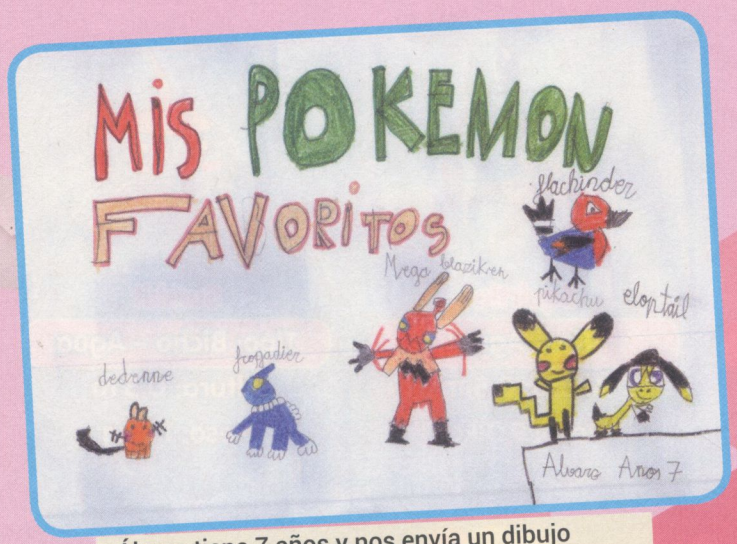
Peso: 38,5 kg

Cortar por la línea de puntos

¡Escríbenos!

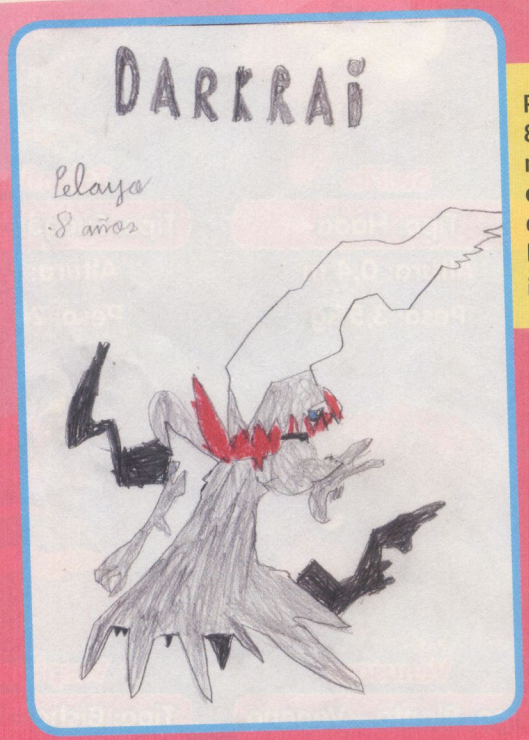
PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

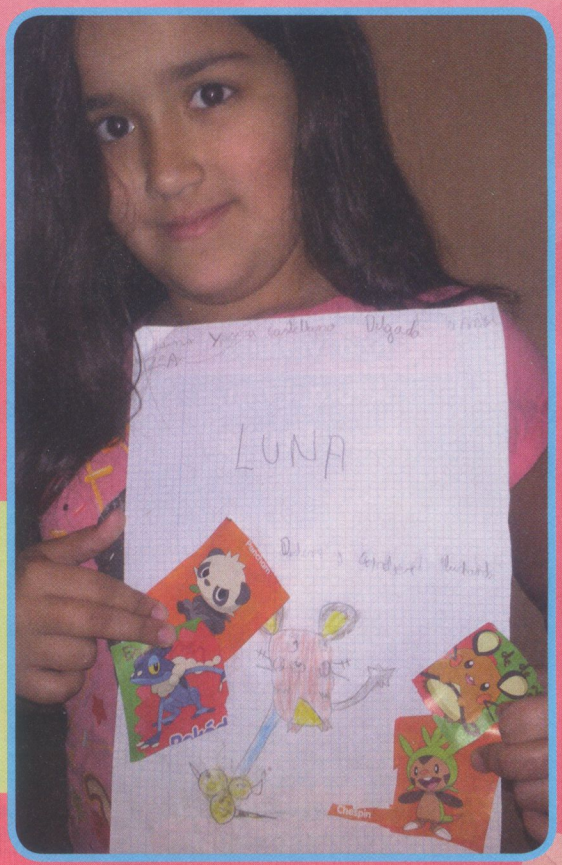


Álvaro tiene 7 años y nos envía un dibujo muy chulo con todos sus Pokémon favoritos. ¡Un saludo, Álvaro!

Daniel tiene 9 años y nos envía un dibujo de Chesnaught a punto de lanzar un ataque. ¡Gracias por el dibujo!



Pelayo tiene 8 años y nos envía este genial dibujo de Darkray. ¡Sigue así!



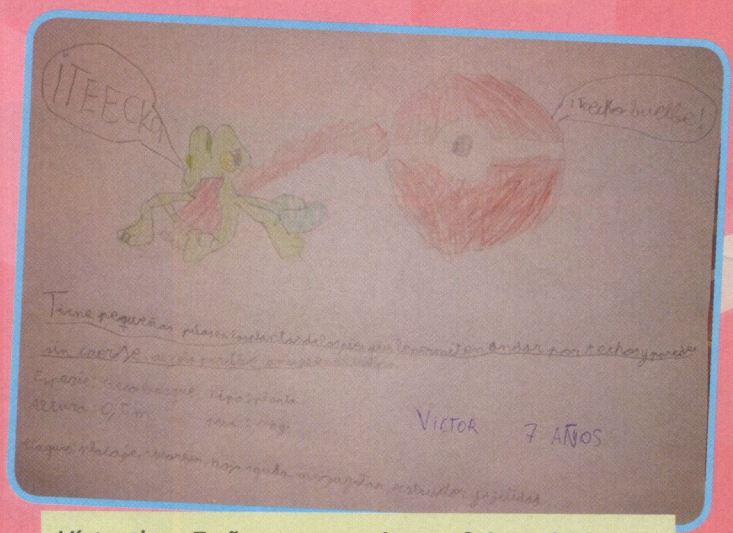
Luna es una fiel lectora de la revista que nos ha hecho llegar este dibujo tan bonito de su Pokémon favorito. ¡Muchas gracias!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Erik tiene 10 años y nos envía este dibujo tan chulo con algunos de sus Pokémon favoritos. ¡Un saludo, Erik!

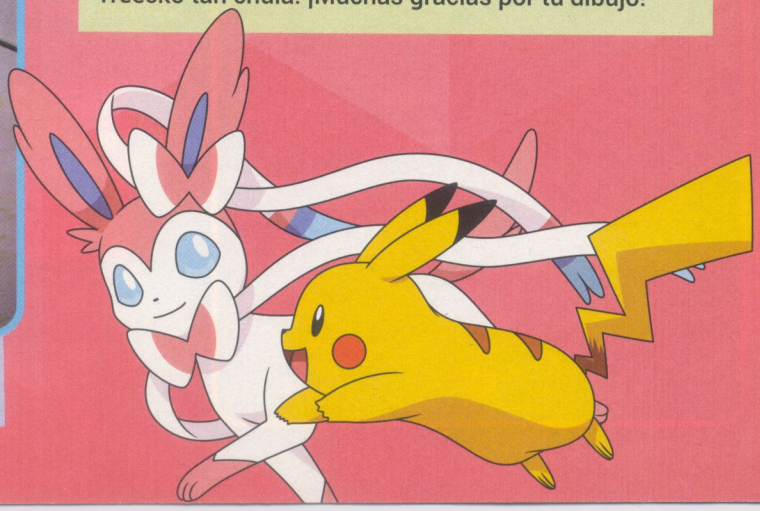
Lucía tiene 11 años y nos envía este dibujo de las dos formas de Meloetta. ¡Te han quedado genial!

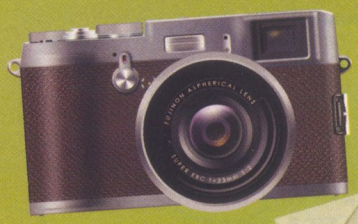
Manuel, de 7 años, nos ha enviado un dibujo de Blasiken, su Pokémon favorito. ¡Muchas gracias, Manuel!



Víctor tiene 7 años y nos envía esta ficha Pokédex de Treecko tan chula. ¡Muchas gracias por tu dibujo!

Miriam nos ha enviado este dibujo tan chulo de Pikachu y Torchic en pleno combate. ¿Quién ganará? ¡Muchas gracias!



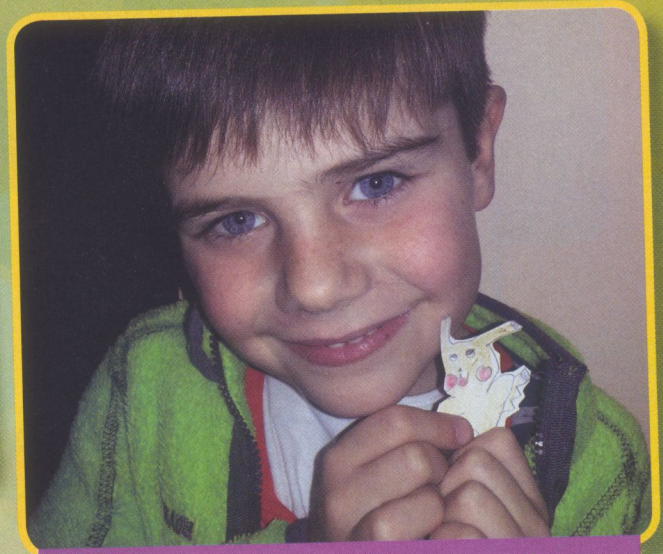


¡Coleccionistas!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

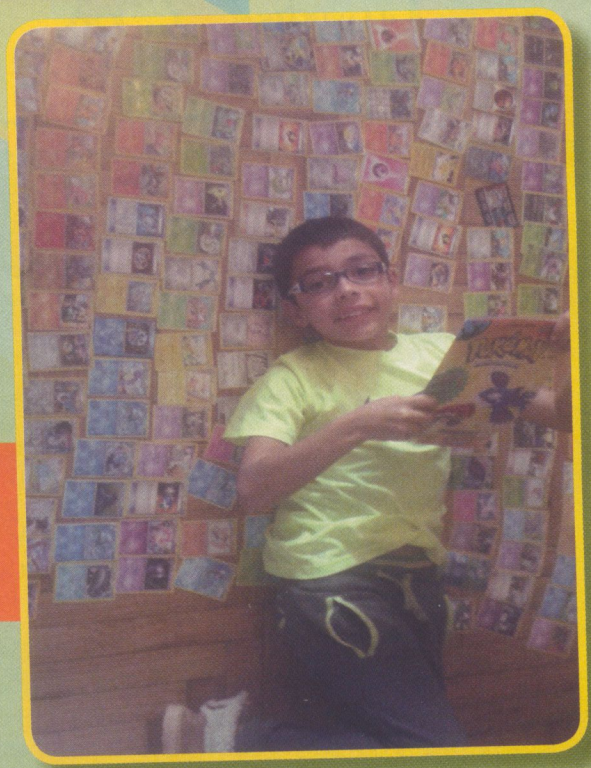
Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Javier es un gran seguidor de la revista y nos envía su foto junto a su colección de cartas. ¡Gracias!



Borja es un fiel lector de la revista aficionado a coleccionar cualquier objeto Pokémon que se le ponga por delante. ¡Saludos, Borja!

Aaron no se pierde ni un solo número de la revista, y además, es un ávido coleccionista de cartas Pokémon. ¡Gracias por la foto!



Antón tiene una gran colección de cartas que aumenta constantemente. ¡Un saludo, Antón!

Iker tiene una colección de muñecos Pokémon chulísima. ¡Sigue así!

Javier tiene un montón de cartas Pokémon, y su magnífica colección crece día a día. ¡Sigue así!

Guille colecciona todo tipo de objetos Pokémon, y además no se pierde ni un solo número de la revista. ¡Gracias por la foto!

Joel nos envía la foto de su colección de cartas, que crece día tras día. ¡Saludos!

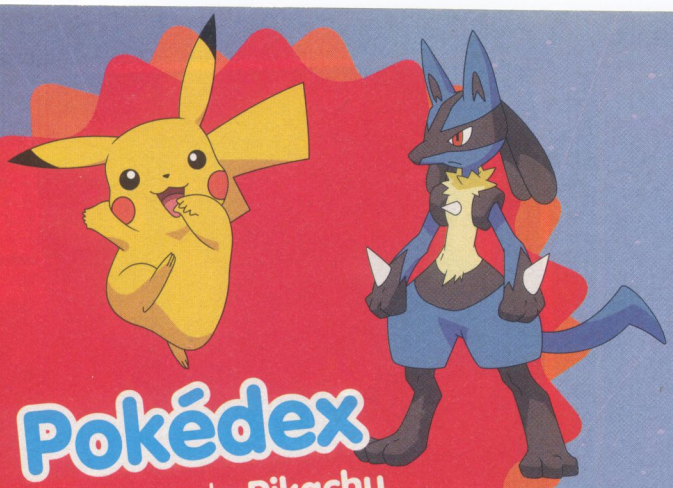
Los videojuegos favoritos de Gabi son los de Pokémon y, como buen Entrenador, se lo pasa en grande explorando todas las regiones Pokémon.

A Óscar le gusta guardar cualquier objeto que tenga que ver con Pokémon y su colección crece a pasos agigantados. ¡Un saludo, Óscar!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí. 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

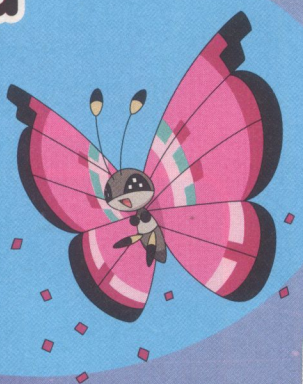
Pokémon ¡Hazte con todos!™
LA REVISTA OFICIAL



Pokédex
Las fichas de **Pikachu** y **Lucario**

Pokémon Aventura
Ash y sus amigos siguen recorriendo la región de Kalos en busca de nuevas aventuras.

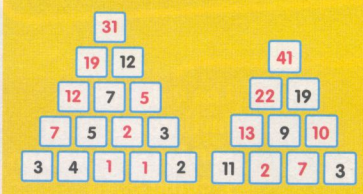
Enciclopedia Pokémon
Una nueva entrega de los Pokémon de la región de Kalos.



Pasatiempos
Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los pasatiempos

Página 7
LA PIRÁMIDE DE PYROAR



ALARMA EN LA COMISARÍA

E	L	H	M	T	D	A	K	I	E	N	T	H	W	R	U	M	P	R	A	R	T	P
L	R	T	I	E	J	N	I	O	W	E	K	A	L	E	E	I	O	R	K	E	U	L
M	F	E	E	D	S	R	O	C	K	C	C	S	N	L	S	P	O	N	H	Q	C	G
N	M	Y	S	A	M	G	F	N	S	H	D	O	B	D	A	K	E	R	L	I	U	I

Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot

Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespi, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Gestión Publicitaria: Kokoro Jins (Jordi Rodríguez y Susi S. Soto)
jordi@kokorojins.com · M: 639 878 818
susi@kokorojins.com · M: 616 376 967

Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)
Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluis Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 05/2015

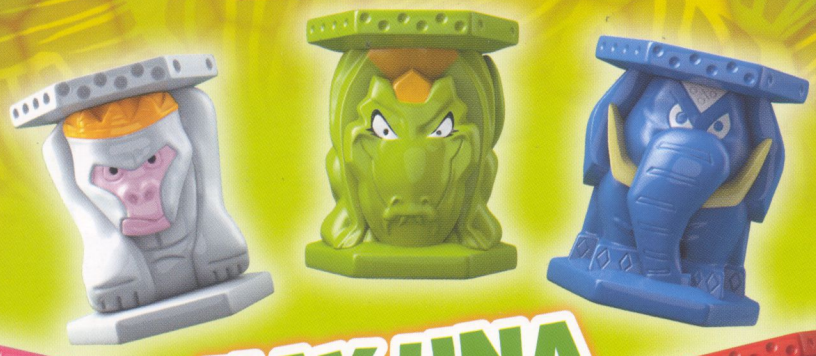
© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.
Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespi, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

ABATONS®

ANIMALS

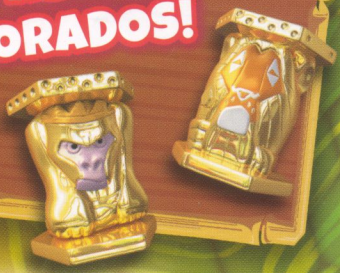
¡YA A LA VENTA!

80 ABATONS para coleccionar



¡HAY UNA SELVA AHÍ DENTRO!

¡DESCUBRE LOS ABATONS DORADOS!

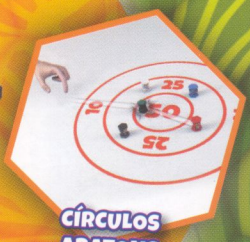


¡CONSIGUE LOS SALVAJES CONECTORES!

¡CONSTRUYE INCREÍBLES TORRES!

UN ADHESIVO COLECCIONABLE...

¡...Y DOS ADHESIVOS PARA JUGAR!



CÍRCULOS ABATONS

¡DIVIÉRTETE CON LOS NUEVOS JUEGOS!

Descubre los ABATONS en WWW.ABATONSWORLD.COM

ppi Worldwide

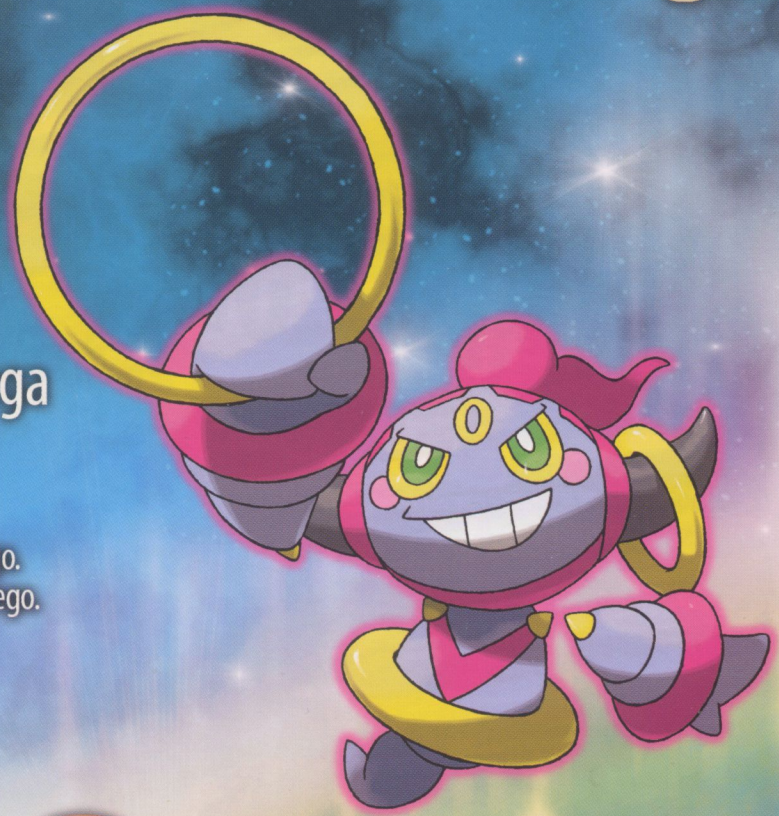
© 2015 PPI Worldwide
PPI Worldwide's mark & logo, Abatons mark & logo, characters and elements are trademarks of PPI Worldwide. All Rights Reserved.

PANINI
www.paninigroup.com

Pokémon X Pokémon Y Pokémon Rubí Omega Pokémon Zafiro Alfa

¡Convoca el poder de Hoopa!

¡Obtén un **código especial** para hacer aparecer al **Pokémon singular Hoopa** en tu copia de Pokémon X, Pokémon Y, Pokémon Rubí Omega o Pokémon Zafiro Alfa!



Dirígete a una tienda participante para conseguir tu código. Este código único te permitirá recibir el Pokémon en tu juego.

Sujeto a disponibilidad. Compra no necesaria. Uno por cliente. Los códigos pueden ser canjeados hasta el 29 de enero de 2016.

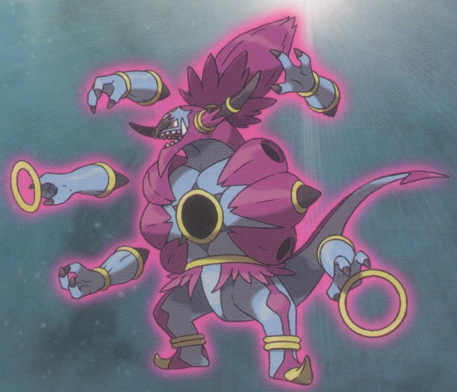
Solo se puede hacer una descarga por cada copia de juego. Disponible hasta que se agoten existencias. No es necesario realizar una compra. Unidades totales disponibles: 50.000. Consulta previamente existencias disponibles en tu establecimiento habitual.

¡Haz que Hoopa cambie a Hoopa Desatado!

Sólo en Pokémon Rubí Omega Pokémon Zafiro Alfa

Cuando Hoopa adopta su forma desatada, se potencian su Velocidad, su ataque Especial y, sobre todo, su Ataque.

Y eso no es todo, también podrá aprender un nuevo movimiento: Cerco Dimensión. Este ataque exclusivo de Hoopa Desatado es tan potente que le permitirá plantar cara a los mismísimos Pokémon legendarios.



CATEGORÍA: POKÉMON GENIO BURLÓN
TIPO: PSÍQUICO/SINIESTRO
HABILIDAD: PRESTIDIGITADOR
ALTURA: 6,5 M
PESO: 490,0 KG

© 2015 Pokémon. © 1995–2015 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

7 www.pegi.info Nintendo The Pokémon Company NINTENDO 2DS | NINTENDO 3DS | new NINTENDO 3DS